

## 2024/25 學年校本課後學習及支援計劃

### 校本津貼—活動計劃表

學校名稱：

五旬節聖潔會永光書院

負責人姓名：梁國輝

聯絡電話：23370137

A. 校本津貼受惠學生人數(人頭)預計共 30 名(包括 A. 領取綜援人數：3 名, B. 學生資助計劃全額津貼人數：21 名及 C. 學校使用酌情權的清貧學生人數：6 名)

B. 獲校本津貼資助/補足費用的各項活動資料

*活動名稱／類別	活動目標	成功準則 (例如：學習成果)	評估方法 (例如：測試、問卷等)	活動舉辦時期 ／日期	預計獲資助合資格 學生名額#			預計開支 (\$)	合辦機構／服務供應 機構名稱(如適用)
					A	B	C		
Game Development on Unity	過模擬現實空間製作一些科學實驗，並將這些實驗和機關改造成密室遊戲體驗，學生從遊戲中學習解難並協作、溝通。	完成遊戲	遊戲成品展示	23/4, 30/4, 2/5, 7/5, 8/5, 14/5	2	6	2	\$27,000	Una Technologies Limited
Game Development on Nintendo Switch	遊戲程式設計，透過學習程式中的小節點來建立遊戲。學生藉此發揮自己的想象力以及編程邏輯。	完成遊戲	遊戲成品展示	23/4, 30/4, 7/5, 8/5	1	8	1	\$10,500	Una Technologies Limited
Prehistoric life & Fossil x STEAM Course	透過 AI 對化石進行檢測，學生從而增加對化石探索的興趣	完成 AI 辨識模型	AI 化石辨識模型展示	28/4, 29/4, 7/5, 8/5	0	7	3	\$32,800	Timeless-TFC
活動項目總數： <u>3</u>				@學生人次	3	21	6		
				**總學生 人次	30				

備註：

\* 活動類別如下：功課輔導、學習技巧訓練、語文訓練、參觀／戶外活動、文化藝術、體育活動、自信心訓練、義工服務、歷奇活動、領袖訓練及社交／溝通技巧訓練

@學生人次：上列參加各項活動的受惠學生人數的總和

\*\*總學生人次：指學生人次(A) + (B) + (C)的總和

# 合資格學生：指(A)領取綜援、(B)學生資助計劃全額津貼及(C)學校使用不超過 25%酌情權的清貧學生