

五旬節聖潔會永光書院  
全方位學習津貼  
津貼運用計劃  
2020-2021學年

聲明：本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則，並已徵詢教師意見，計劃運用津貼推展以下項目：

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算支出 (\$)	基要學習經歷				
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
<b>第一項 舉辦/參加全方位學習活動</b>											
<b>1.1 在不同學科/跨學科/課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能(例如：實地考察、藝術賞識、參觀企業、主題學習日)</b>											
	1.1.1	STEM科									
	1.1.1.1	STEM科專題研習(產品設計活動)	藉由專題研習引發學生對STEM相關科目的興趣	上學期	中二	老師評分/學生互評	4000	<input checked="" type="checkbox"/>			
	1.1.1.2	STEM科學術大使	藉由學術大使身份引發學生對STEM相關科目的興趣	2021全學年	中一、中二及中五	老師一同參與	2720	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>
	1.1.2	音樂科									
	1.1.2.1	OLE高中音樂欣賞	擴闊音樂視野	待定	中四中五	問卷	3500	<input checked="" type="checkbox"/>			
	1.1.2.2	校際音樂節培訓和比賽(鋼琴)	培訓學生	三月	中一至中五	比賽成果	3000			<input checked="" type="checkbox"/>	
	1.1.2.3	校際音樂節培訓和比賽(管樂)	培訓學生	三月	中一至中五	比賽成果	3000			<input checked="" type="checkbox"/>	
	1.1.2.4	校際音樂節報名費	資助學生	一月	中一至中五	比賽成果	1600			<input checked="" type="checkbox"/>	
	1.1.2.5	音樂及文化活動申請費	擴闊音樂視野	待定	中一至中五	問卷	3500			<input checked="" type="checkbox"/>	
	1.1.3	視藝科									
	1.1.3.1	Adobe illustroR 插畫初階課程	掌握數碼繪圖技巧	3-5月	F.1-F.4	成品展示	8000			<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	1.1.3.2	藝術展覽參觀	認識更多的藝術創作	2月	F.3-F.4	觀察	3400			<input checked="" type="checkbox"/>	
	1.1.3.3	藝術比賽	參與藝術比賽，展現學生的才能	2月	F.1-F.4	成品展示	5000			<input checked="" type="checkbox"/>	
	1.1.4	經濟科									
	1.1.4.1	機構/公司(例如金管局/港交所)參觀車費	透過參觀以增加對相關機構的認識	待定	中四級/中五級	問卷/工作紙	2800	<input checked="" type="checkbox"/>			
	1.1.5	體育科									
	1.1.5.1	體育運動場地租用	多元化運動體驗	9月至6月	中一至中六	學生出席率及投入程度	15000	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	
	1.1.5.2	新興運動推廣導師費用	認識新興體育活動	9月至6月	中一至中六	學生出席率及投入程度	5000	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	
	1.1.5.3	校外運動比賽報名費及報名相關行政費用	增加比賽體驗	9月至6月	中一至中六	比賽成績	5,000	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	
	1.1.5.4	班際運動比賽獎品	多元化運動體驗	9月至6月	中一至中六	學生出席率及投入程度	2,000	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	



	1.1.15	通識科																	
		1.1.15.1	慧食工作坊	通過園藝、食物製作、廢物循環、太陽能焗爐設計、碳審計等體驗活動，讓同學認識低碳及健康飲食智慧的選擇。	Mar-21	中四				15600	<input checked="" type="checkbox"/>								
		1.1.15.2	傳統圍村工作坊	以認識圍村傳統習俗為主，讓同學能更具體地思考傳統文化的傳承與轉變的議題	Apr-21	中五				11880	<input checked="" type="checkbox"/>								
		1.1.15.3	迪士尼通識探索之旅	以香港迪士尼樂園為例，讓學生以議題探究方法認識世界，為加入全球社群作好準備。	Jul-21	中五				9000	<input checked="" type="checkbox"/>								
		1.1.15.4	美荷樓	透過參觀美荷樓生活館，加深他們對香港早期公共屋邨居民的生活百態、居住環境及社會文化的了解，以探討香港居民的生活素質。	May-21	中四				2400	<input checked="" type="checkbox"/>								
	1.1.16	綜合科學科																	
		1.1.16.1	「Race FoR The Line」- micRo: bit 火箭車設計比賽	學生能透過學習 3D 模型設計車身，掌握各項科學、科技、工程及數學 (STEM) 相關知識	12-4月	中二至中四	預備工作出席表			3820	<input checked="" type="checkbox"/>								
		1.1.16.2	模型飛船創作大賽2021	提昇學生對STEM領域的知識	6-7月	中一至中五	預備工作出席表			2040	<input checked="" type="checkbox"/>								
	1.1.17	旅遊與款待科																	
		1.1.17.1	參觀富豪酒店	認識酒店業運作	1-Feb	F.4	出席率及學生反思			1900	<input checked="" type="checkbox"/>								
		1.1.17.2	參觀Hotel Icon	認識酒店業運作	1-Mar	F.5	出席率及學生反思			720	<input checked="" type="checkbox"/>								
		1.1.17.3	參觀國泰城	認識航空業運作	1-Apr	F.4	出席率及學生反思			1900	<input checked="" type="checkbox"/>								
		1.1.17.4	香港著名旅遊景點遊	認識香港旅遊資源	1-May	F.5	出席率及學生反思			2800	<input checked="" type="checkbox"/>								
	1.1.18	LAC																	
		1.1.18.1	國際十字路會貧民窟體驗活動	提高學生對世界議題的認識，關注貧窮問題	下學期	中三	老師觀察/學生問卷			11380		<input checked="" type="checkbox"/>							
	1.1.19	STEM組																	
		1.1.19.1	水底機械人大賽2021	向學生傳授機械人相關知識，發展STEAM學習體驗	2021年1月23日、3月20日、4月10日、4月11日	中一、二、三	公開比賽			680	<input checked="" type="checkbox"/>								<input checked="" type="checkbox"/>
		1.1.19.2	STEM Day(s)	培養中學生探索知識的好奇心及STEM科目的興趣	2021年4月	中一至中五	老師陪同參與			6000	<input checked="" type="checkbox"/>								
		1.1.19.3	九龍東智慧城市比賽	培養學生利用STEM知識解決城市問題	2021年3月	中二、三	公開比賽			1000	<input checked="" type="checkbox"/>								<input checked="" type="checkbox"/>
		1.1.19.4	其他年中進行的STEM相關本地參觀(約2次)	帶學生走出課室，認識STEM，讓學生進一步明白STEM與日常生活的密切關聯。	2021學年	中一至中五	老師陪同參與			3000	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>						<input checked="" type="checkbox"/>
		1.1.19.5	其他年中舉辦的STEM相關比賽	透過比賽培養中學生探索知識的好奇心及STEM科目的興趣	1920學年	中一至中五	公開比賽			7000	<input checked="" type="checkbox"/>								<input checked="" type="checkbox"/>
	1.1.20	訓導組																	
		1.1.20.1	懲教處 面晤在囚人士計劃	認識觸犯法例的後果	2020/3/5	F.1-5	出席率及活動反思			2000		<input checked="" type="checkbox"/>							

	1.1.21	德育及公民教育組																	
		1.1.21.1	參觀ICAC 車費	增加同學對ICAC的認識，提升同學反貪倡廉的意識	2021/4/19	中四	問卷調查	5000		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>								
		1.1.21.2	德育講座	培養學生有正確的價值觀	待定	待定	問卷調查	4000			<input checked="" type="checkbox"/>								
		1.1.21.3	德育話劇	培養學生有正確的價值觀	待定	待定	問卷調查	4000			<input checked="" type="checkbox"/>								
		1.1.21.4	配合關注事項課堂活動物資	培養學生有正確的價值觀	2020/12/3	中三	學生作品展示	2000			<input checked="" type="checkbox"/>								
		1.1.21.5	配合關注事項課堂活動物資	培養學生有正確的價值觀	2020/12/4	中四至中五	學生作品展示	5000			<input checked="" type="checkbox"/>								
		1.1.21.6	配合關注事項課堂活動物資	培養學生有正確的價值觀	2021/5/7	中二至中三	學生作品展示	4000			<input checked="" type="checkbox"/>								
		1.1.21.7	配合關注事項課堂活動物資	培養學生有正確的價值觀	2021/5/10	中四至中五	學生作品展示	5000			<input checked="" type="checkbox"/>								
		1.1.21.8	交流團費用	培養學生有正確的價值觀	待定	待定	待定	16000			<input checked="" type="checkbox"/>								
	1.1.22	升學及就業輔導組																	
		1.1.22.1	聯招選科策略講座	介紹大學聯招、講解選科策略及排序注意事項。	11月4日	中六同學	老師及學生問卷	1900											<input checked="" type="checkbox"/>
		1.1.22.2	高中選科攻略講座	認識高中學制、高中選科策略及高中選科與大學選科的關係。	4月16日	中三同學	老師及學生問卷	1900											<input checked="" type="checkbox"/>
		1.1.22.3	參觀活動津貼 (報名、活動、交通費等)	使同學對升學及就業有全面及多元的認識，對未來升學有更多的資訊及了解。	11月-7月	中五同學	老師及學生問卷	4500											<input checked="" type="checkbox"/>
	1.1.23	學生成長組																	
		1.1.23.1	「新的開始，同行邁步」啟導日	建立班風，令中一各班更團結，另外學長會分享中學生活的體驗，令中一學生對初中生活有所了解，為中學生生活作好準備。	2020/10/9	中一	問卷調查和觀察活動情況	2500			<input checked="" type="checkbox"/>								
		1.1.23.2	媒體素養講座	協助學生探討網上欺凌的現象及問題，並學習正面的網上行為及正向價值觀；此外，透過協助學生檢視個人使用互聯網的習慣及行為，藉以提昇其媒體素養。	2020/11/12	中三	問卷調查和觀察活動情況	1600			<input checked="" type="checkbox"/>								
		1.1.23.3	中學健康教育活動--「情緒化飲食與進食失調」	探討情緒對個人飲食行為的影響，認識情緒化飲食。另外了解情緒化飲食乃進食失調症的高危因素，破解進食失調症的迷思，亦從正向心理學角度建立健康的壓力管理習慣，促進精神健康。	2021/3/23	中五	問卷調查和觀察活動情況	600			<input checked="" type="checkbox"/>								
		1.1.23.4	中學健康教育活動--「『身』不由己？」班制工作坊	教導學生分析社交媒體資訊，拆解社交媒體營造的身體形象謬誤。另外探討言語對身體形象及自信的影響，並教導對應的方法，加強學生面對身形壓力的防禦力，協助學生反思社會的主流身形標準，建立身形接納的正面態度。	2021/5/20	中四	問卷調查和觀察活動情況	4000			<input checked="" type="checkbox"/>								
		1.1.23.5	「這是一個ME的年代」講座	邀請YouTubeR為講者，分享尋找自我形象的經驗、找出自己獨特之處和建立自己的個人形象的方法，透過YouTubeR自身的經驗和想法，在講座中引領學生思考個人獨特之處、探索個人形象和興趣，從而認識自我。	2021/1/26	中二	問卷調查和觀察活動情況	2000			<input checked="" type="checkbox"/>								

1.2 按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度（例如：多元智能活動、體藝文化活動、領袖訓練、服務、學習、學會活動、校隊訓練、制服團隊活動、軍事										
1.2.1	中文學會									
	1.2.1.1	製作麵粉公仔及學習中國繩結	認識中國傳統技藝	23/10, 6/11, 13/11, 20/11, 5/3	中一至中四	出席率	6650	<input checked="" type="checkbox"/>		
1.2.2	英文學會									
	1.2.2.1	English Day Camp	LeaRning English in an outdooR aRea	7月12日	S2-S3		5700	<input checked="" type="checkbox"/>		
	1.2.2.2	Body ARt	LeaRning English vocabulaRy items	11月6日	S1-S3		250	<input checked="" type="checkbox"/>		
	1.2.2.3	Songs and dance and boaRd games	LeaRning English thRough songs, Reading instRuctions and communication	10月23日	S1-S3		400	<input checked="" type="checkbox"/>		
1.2.3	創意媒體學會									
	1.2.3.1	影片剪接課程	培養學生剪接技巧	3/2-31/8	S1-S5	學年終結時，展示學習成果	4800		<input checked="" type="checkbox"/>	
1.2.4	博奇社									
	1.2.4.1	圖版遊戲推介	學員透過圖版遊戲作智能發展及學員之間交流	全年	中一至中四	出席率	1000	<input checked="" type="checkbox"/>		
1.2.5	公益少年團									
	1.2.5.1	探訪活動	培養學生具有愛心的用光人素質	待定	中一至中六	活動紀錄冊	5000	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	1.2.5.2	社工培訓	讓學生了解受訪對象需要及提升溝通技巧	待定	中一至中六	活動紀錄冊	3000		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	1.2.5.3	參觀環保機構	提升學生環保意識	待定	中一至中六	活動紀錄冊	5000		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	1.2.5.4	寶旗活動及頒獎典禮車費	培養學生具有愛心的用光人素質	待定	中一至中六	相關證書	1000		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	1.2.5.5	海洋公園考察活動	提升學生環保意識	待定	中一至中六	問卷 / 工作紙	5000		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	1.2.5.6	兼職導師費用	協助籌辦探訪及參觀等活動	待定	中一至中六		8000		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	1.2.5.7	訂製團服	提升同學團隊意識	待定	中一至中六		5000		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1.2.6	基督徒學長									
	1.2.6.1	信仰參考書籍及後備禮物					1000	<input checked="" type="checkbox"/>		
	1.2.6.2	中六學生打氣祈禱會					500	<input checked="" type="checkbox"/>		
	1.2.6.3	領袖訓練活動					2000	<input checked="" type="checkbox"/>		
	1.2.6.4	義工服務					1000	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>
	1.2.6.5	退修活動					500	<input checked="" type="checkbox"/>		
1.2.7	領袖生									
	1.2.7.1	探索海洋公園，認識海洋生態	透過活動建主團隊合作精神,也讓學生發揮領袖才能,建立自信	1-Jul	F.3-F.5	出席率及學生回應	13000	<input checked="" type="checkbox"/>		
	1.2.7.2	傑出領袖生獎勵計畫(兩次)	獎勵表現優異的學生	全年	F.3-F.5	出席率及學生回應	8000	<input checked="" type="checkbox"/>		
	1.2.7.3	領袖培訓活動	領袖培訓增加學生自信	全年	F.3-F.5	出席率及學生回應	2000	<input checked="" type="checkbox"/>		
	1.2.7.4	德育推廣活動	培育學生品格	全年	F.3-F.5	出席率及學生回應	2000	<input checked="" type="checkbox"/>		
1.2.8	紅十字會									
	1.2.8.1	團委員訓練營	領袖訓練	3月	中三至中五		1800		<input checked="" type="checkbox"/>	
	1.2.8.2	服務計劃(義工服務)	推廣健康資訊	6-8月	中一至中五		600			<input checked="" type="checkbox"/>
	1.2.8.3	探訪服務(義工服務)	關懷社區	3月	中一至中五		800			<input checked="" type="checkbox"/>
	1.2.8.4	訓練課程	廣學通識，訓練紀律	全年	中一至中五		5000	<input checked="" type="checkbox"/>		
	1.2.8.5	申領往返總部車資	增加生活體驗	全年	中二至中五		450			<input checked="" type="checkbox"/>
	1.2.8.6	各類比賽(急救/護理/步操比賽)	廣學通識，訓練紀律	全年	中二至中五		500	<input checked="" type="checkbox"/>		
	1.2.8.7	迎新日	增強團隊精神	11月	中一至中六		150	<input checked="" type="checkbox"/>		
	1.2.8.8	友誼活動	增強團隊精神	12月及4月	中一至中五		300	<input checked="" type="checkbox"/>		
	1.2.8.9	宣誓典禮	增加團隊歸屬感，培養責任感	7月	中一至中五		500	<input checked="" type="checkbox"/>		





範疇	項目	用途	預算開支 (\$)	
<b>第二項</b>	<b>購買推行全方位學習所需的設備、消耗品、學習資源</b>			
2.1	STEM科			
	2.1.1	手提電腦一部	處理3D繪圖及模型運算	10000
2.2	視藝科			
	2.2.1	陶藝窯及基本設備	學生可學習陶藝, 並燒出作品	50000
2.3	經濟科			
	2.3.1	AIY Voice Kit	中三學生學習AI編程	3300
	2.3.2	MeowBit	中一級學生學習編程及展示作品	2000
	2.3.3	MicRobot V2	S1, S2, S5, S6級學習編程及展示作品	2000
2.4	體育科			
	2.4.1	運動器材(如球類、拍類、體適能訓練活動及其他運動比賽相關物資)	讓學生學習不同的運動技能	7000
2.5	STEM組			
	2.5.1	手提電腦一部	外出比賽、活動及展示時使用	7000
	2.5.2	3D打印材料	外出比賽、活動及展示時使用	5000
	2.5.3	VR 眼罩15個	播放VR教學材料	1000
2.6	領袖培育組			
	2.6.1	學生會電腦及打印機	設備、儀器、工具、器材、消耗品	6000
2.7	科學學會			
	2.7.1	科學活動所需消耗品	聯課活動	4000
2.8	創科學會			
	2.8.1	CocoRobo 基礎AI套件	學會學生學習AI編程	6000
2.9	機關王學會			
	2.9.1	活動及比賽零件	參加活動及比賽	800
	2.9.2	儲存膠箱及層架	儲存活動零件, 方便運送及保護比賽物資	1200
2.10	智能積木社			
	2.10.1	FischeRtechnik 積木及設備	推行活動, 展覽及比賽	14000
2.11	立體模型打印學會			
	2.11.1	3D筆 x18枝	學習使用3D Pen, 制作出3D Pen作品	5500
	2.11.2	3D pRinting 打印線材	使用3D pRinting 打印線材打印3D作品	1500
	2.11.3	3D scanner	使用3D scanner 掃描出3D作品	7000
2.12	美術學會			
	2.12.1	手作材料及顏料	製作學習活動坊品	2000
2.13	電影欣賞學會			
	2.13.1	購買電影光碟	播放電影	500
2.14	創意媒體學會			
	2.14.1	射燈*2	放在STEM室綠幕以作攝錄之用	4000
	2.14.2	相機	拍攝之用	6000
	2.14.3	Action Cam	拍攝之用	4000
	2.14.4	iMac *2	影片剪接之用	14000
	2.14.5	相機配件	拍攝之用	1000
	2.14.6	PPro App 教育套裝	影片剪接軟件	2000



2.15	紅十字會			
	2.15.1	急救物資	急救	1000
	2.15.2	文具	宣傳、推廣健康資訊、籌款資料	400
	2.15.3	物資保養	物資保養	400
2.16	乒乓球學會			
	2.16.1	乒乓球拍(10對)	日常學會練習及比賽用	1200
	2.16.2	乒乓球(100個)	日常學會練習及比賽用	240
	2.16.3	金魚網(6個)	日常練習拾球用	100
	2.16.4	乒乓球檯(1大張, 2細面單折)	日常學會練習及比賽用	3800
2.17	女子排球隊			
	2.17.1	排球(350*4)	比賽用球	1400
	2.17.2	排球(200*8)	訓練用球	1600
2.18	攀石學會			
	2.18.1	攀石裝備	因為人數比上年多,需要額外購買	4000
2.19	跳繩學會			
	2.19.1	花式繩具	花式跳繩訓練	400
			<b>第二項預算總開支</b>	<b>181,340</b>